

Самое горячее издание проекта «Золотая бутса»

australia SoccerooS

#5(17)

В гостях у SoccerooS

**Qwer: Интервью с сотрудником
Администрации проекта**

Встретимся в финале

Как заработать гольдены в «Бутсе»

Австралия за кулисами

Перлы, перлы... по австралийски





Доброго времени суток, уважаемый наш читатель! Ты держишь заключительный, пятый выпуск «SoccerooS». Очередная соблазнительная девушка, которая так и говорит – «прочти меня»! Очередное нудное вступление главного редактора, но его нужно прочесть, для того чтобы сориентироваться – нужно ли читать дальше или положить номер на журнальный столик и вернуться к нему потом. Поэтому переходим к делу. Итак, в этом номере мы познакомим тебя с тем, как можно заработать гольдены в «Золотой Бутсе». Статья будет полезна как каждому новичку проекта, так и лицам, заинтересованным в увеличении доходов своего клуба. Также подведем итоги сезона по высшей и первой лиге Австралии. Как и в предыдущем выпуске, мы подготовили два увлекательных интервью: с мистером QweR, который занимает важный пост в Администрации Проекта, и с мистером Redginald, который занимает должность пресс-атташе в комитете Fair play. Ну и в самом конце номера ты прочитаешь юмористическую статью, после которой поймешь: «Как жаль, что я не работал с ними в этом сезоне». Приятного чтения!

*С ув. Главный редактор
Алексей Литвинов-Богданов (Милкер-Мотор)*



«Встретимся в финале»

Ты планируешь в скором времени подтянуться к лидерам дивизиона? Или может просто навести шороху в Высшей Лиге своей страны? И ты не один. Таких желающих пруд пруди.

И пусть твой клуб обладает всеми возможными постройками, а сам ты - гуру всех возможных тактик и расстановок. Но! Без сильных игроков, без боевой команды - успеха можешь не ждать. Зайдя на трансфер и, быстро пробежавшись взглядом, ты наверное заметил: сильного, мастеровитого, талантливого игрока менее чем за сто миллионов не купить. А порой цены доходят до заоблачных значений. Встает другой вопрос: откуда их взять? Да, старожилам проекта дальше читать и не надо. А вот новички проекта, и лица редко заходящие на форум, надеюсь, откроют для себя что-то новое. Ты думаешь, что надо потратить несколько лет, получая призовые за чемпионат и кубок, и что это единственный возможный доход клуба? Ошибаешься! Чтобы выкарабкаться из этой трясины, где сейчас обитают твои парни, и встать в один ряд с "Мускроном" и "Халькидоной" нужно работать.





В "Золотой Бутсе" у всех есть возможность заработать. Было бы желание. И я уверен, что с началом нового 18-го сезона, да и в само межсезонье, в любом подфоруме любого ФС можно найти работу на любой цвет и вкус.

Итак, начнем по порядку. Для начала, тебе необходимо зарегистрироваться на форуме (если ты еще этого не сделал). Познакомься с Руководством, задай необходимые вопросы. Знаешь, когда я пришел в "ЗБ", и мне написал сам Президент Футбольного Союза, я аж глазам не поверил. Для меня это было чем-то невероятным. Я наивно полагал, что Президент – это что-то такое не достигаемое, что-то очень-очень крутое. А, побыв сам в Руководстве на разных должностях, могу тебе со 100%-ой гарантией сказать: Президент заинтересован помочь тебе, также он заинтересован в тебе как в активном менеджере. Уж поверь мне. И не упускай шанс.

Ну а теперь открой свой ростер, посмотри на свою команду. Первая статья доходов - это снижение расходов. А это ненужные футболисты, лишний балласт. Ну вот скажи, например, зачем в твоей команде этот старпёр 32-х лет, или зачем тебе три голкипера, когда многие справляются и с одним. Определи для себя основу. Определи игроков будущего, возможно, понадобятся простые веники. Всё! Остальные "осколки счастья" гони из своего будущего топ-клуба. С учетом внедрения тренеров, расходы клуба возрастут. А поэтому, тщательнее надо следить за финансовыми потоками.





Теперь перейдем собственно к возможным финансовым поступлениям в казну твоего клуба. Для начала - поговори со своим Президентом, какие должности ещё свободны, чем ты можешь заняться и быть полезным Футсоюзу. Уверен, что несколько должностей на выбор он тебе сможет предложить. И тут выбор широк. Если ты технарь и тебя тянет к цифрам, то работа статиста твоя. Если массовик-затейник, то ведущий конкурсов это то что надо, а если гуманитарий и тянет к написанию обзоров игр - вполне можешь стать местным журналистом. Выбирай. Максимум за сезон на должностях ФС ты сможешь получить 20 млн. А в качестве журналиста поступления от Лицензионной Палаты в среднем могут составить 10-20 млн. (Все зависит от объема написанного материала).



Больше гольденов, больше работы! Хочешь поднять свой ФС или посидеть на царском кресле и разрешить все проблемы ФС? Баллотируйся в Президенты (70 миллионов)! Или предложи себя на должность Вице-Президента (35 миллионов).

Ты слышал о Лицензионной Палате? Читаешь местную прессу или топ издания проекта? А может, иногда заглядываешь на страничку Бомбардира? Ты гуманитарий, или просто творческая личность? Знаешь программы дизайна или верстки? А может, ты просто хочешь стать известным журналистом на проекте? Тогда эта работа для тебя. Если в твоём ФС нет собственного издания, то желающих заполучить тебя хоть отбавляй. Посмотри рекламу на форуме, каждая местная газетенка и даже топ издания жаждут увеличить свой редакционный штат. И знаешь, не надо стесняться. Я вспоминаю свою первую статью. Без слез не прочитаешь. Тогда я думал, что это шедевр. Что это будет интересно читателю. Раз уж я вспомнил... Пять сезонов назад я написал материал об австралийских игроках "Золотой Бутсы", которые были проданы в европейские топ клубы, небольшая статистика их игр, возможность перспектив. Бред, правда? Но мой материал главный редактор взял в номер. Уже от одного этого события настроение улучшилось. Да и сейчас я пишу не шедевры, вот увидишь оценку "Бомбардира" и критику в комментариях. Но, тем не менее, читаешь меня в одном из самых элитных журналов проекта. И чем больше ты напишешь, тем больше гольденов заработаешь для своей команды. Здесь цифры расходятся от нескольких миллионов до ста! Это максимум, что можно выжать из ЛП. Но надо хорошенько потрудиться. Итак, вперед на встречу с главным редактором. А чем черт не шутит, может твои материалы окажутся в номинациях на Журналистский Конкурс, а возможно и больше.



Ты читаешь новости проекта? Наверное, даже не нажимаешь на кнопку "читать подробнее". А зря. Достаточно часто, разные структуры проекта объявляют набор новых сотрудников в свои ряды. Посмотри, сколько модераторов требуется для нашего форума, сколько сотрудников ищут на работу в Лицензионную Палату, в комитет Fair Play, или почитай рекламу о наборе любителей пера в "Бомбардир". Да, может где-то количество человек на место и зашкаливает, но попытка не пытка. И может именно твоя подпись "менеджер" вскоре сменится на гордое "Модератор", "Лицензионная Палата" или "Бомбардир". Но здесь хочу тебя предупредить. Работа в данных структурах чрезвычайно ответственна, и если ты чувствуешь в себе силы, то не медли и действуй. Вместе с колоссальным опытом, ты получишь эмоции, общение, ну и конечно прибавку к финансовой ведомости. Ориентировочно 25-50 миллионов за сезон. Хоть о доходах в разных комитетах не имею представления, но думаю суммы примерно такие. Потихонечку начиная строить свою карьеру, ты станешь ближе к проекту. А твоя команда - ближе к чемпионству.



Есть, конечно, более легкие пути. Обзор матчей. О чем я писал выше. Но если ты хочешь заняться чем-то более существенным, чем писать обзоры матчей 4-Б дивизиона своего ФС, то я бы посоветовал тебе обратить внимание на еще один форумный раздел "Турниры", а именно Интеркубки и Турниры Сборных Команд. Знаешь, где пройдет ЧМ-18 сезона? Еще нет. Это

Венесуэла. Помимо почетной обязанности, привлечения внимания к своему ФС и интересного занятия, каждый из менеджеров оргкомитета Венесуэлы получит также денежное вознаграждение. (около 20 миллионов) А ведь помимо Мундиаля, проходит Лига Чемпионов, Кубок Лиги, Континентальные первенства. Предложи своим односоюзникам провести какое-либо мероприятие или подключись сам к любому оргкомитету.



Ну а если вся эта общественная волокита не для тебя, то можно зарабатывать, просто играя коммерческие турниры, проходя с каждой стадией всё дальше и дальше. Но здесь нет гарантий получения призовых. Ибо всегда есть соперники и тренеры сильнее, чем ты, и всегда есть слабее. Ещё один вид пассивного заработка, хотя это как сказать - это трансферы. Это то, чем занимаются 90% жителей в нашей стране. Купить подешевле - продать подороже. Но здесь главное не получить обратный эффект.

Я бы обратил внимание и на "Конкурсы" твоего ФС. Угадай футболиста, внутренние турниры, конкурсы пресс-конференций и многое другое. Всё это имеется в любом ФС. Пусть заработок будет не большой (максимум 20 млн. за все конкурсы вместе), но ведь по крупницам, по чуть-чуть и создается состояние. А главное это времяпрепровождение.

Разумеется, наверняка я упустил и другие способы дохода, например участие в Конкурсе Прогнозов. И было бы хорошо, если бы у тебя появились вопросы: "Куда отправлять свои обзоры", "Как стать организатором Чемпионата Мира" и другие. Все это можно узнать у своего Руководства. Искренне желаю тебе сделать из своей дворовой команды - лидера Чемпионата. И надеюсь увидеть историю создания твоей команды на страницах "Бомбардира".

Александр Кожевников (proffman)



Доброго времени суток! Предлагаю Вашему вниманию интервью с одним из сотрудников администрации QweR, который занимается технической частью проекта.

Милкер-Мотор: Привет. Давай немного познакомимся с тобой, как с личностью вне бутсы. Можешь рассказать о себе, сколько тебе лет, чем занимаешься в свободное время, кем работаешь, чем увлекаешься?



QweR: Привет. Уж как-то так сложилось, что не люблю рассказывать о себе. Скажу только что работаю системным администратором.

Милкер-Мотор: Ну, вот так вот значит (расстроился). Что вы все не любите рассказывать о себе? (ехидная улыбка)

QweR : Видимо, все программеры скрытные (улыбается).

Милкер-Мотор: Сколько лет ты в Бутсе, и какие должности занимал? Как долго работаешь в Администрации?

QweR : Пришел в проект где-то в ноябре 2007 года, получается уже пять лет здесь. Изначально меня пригласили, чтобы помогать при генерации (тогда это была довольно неудобная процедура, проводимая вручную и требующая постоянного присутствия администратора), а потом и в качестве штатного программиста. Поэтому в Администрации я почти с момента регистрации, и других должностей не занимал.

QweR. Интервью с сотрудником Администрации проекта.

Милкер-Мотор: Что входит в твои обязанности?

QweR: Сейчас в обязанности входят программерские задачи: исправление ошибок, добавление новых функций, автоматизация ручных операций. Админские - следить за работой серверов и, в частности, генерацией. И немного административных - обсуждения по вопросам изменения или расширения функциональности игры, хотя тут больше с технической точки зрения, чем с управленческой.



Милкер-Мотор: Какие у вас есть планы на ближайшее время? Я вот когда-то играл в FIFA, там есть такие моменты, например: послематчевая пресс-конференция, где в зависимости от того, что ты выберешь (варианты ответов) может измениться мораль или же подняться ЗР... Также там можно в начале сезона выбрать себе спонсора, который платит отдельно за разные матчи разных уровней и в случае, если команда займет какое-то место он спонсор проводит дополнительную выплату. :) Не планируется ли в ЗБ что-то такое? :)

QweR: По большей части сейчас висят задачи по мелким изменениям в общей части сайта (например, на аукционе тренеров несколько информационных панелей добавить). Есть несколько запросов по улучшению в модераторской части (ФП и КФРК). И конечно, постоянно появляющиеся вопросы и багги, переадресуемые из службы поддержки. Вроде и мелочи, но время занимают, и на серьезные нововведения сил не остается. Так что заметных изменений пока ожидать не стоит. Может появятся новые вопросы для пресс-конференций или другие подобные дополнения.

Милкер-Мотор: Планируется ли реализовываться нововведение с опытом менеджеров, о котором говорилось совершенно недавно? Если да, то в той форме как предлагалось или данное новшество будет подвергнуто корректировкам?

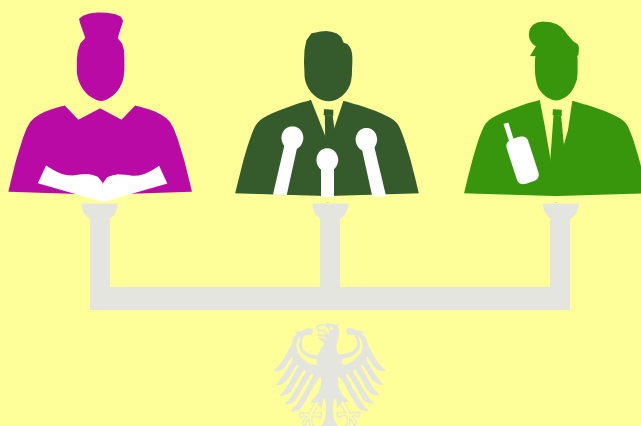
QweR: В том виде, в котором собирались, нет. Посчитали, что косвенно появляются игровые преимущества за деньги. На данный момент не придумали, как изменить этот проект так, чтобы опыт оставался интересен для менеджеров, но не давал игровых преимуществ за деньги.

Милкер-Мотор: Мне была интересна идея с повышенным вкладом (улыбаюсь)

QweR: Понятно (улыбается в ответ). Вклады являются частью проблемы.

Милкер-Мотор: Планируется ли в ближайшее время добавление каких-то полезностей VIP пользователям?

QweR: В ближайшее нет, насколько я знаю. Возможно через несколько месяцев, что-то появится. Пока есть текущие задачи с большим приоритетом.





Милкер-Мотор: Кто-то контролирует твою работу? Приходится перед кем-то отчитываться? Ну, и изменения, которые ты делаешь, их кто-то тестирует или приходится всё проверять самому? :)

QweR: Специальных людей, которые контролируют работу или перед которыми надо отчитываться нет. Главное чтобы сайт работал, не было ошибок, нововведения появлялись, а баги исправлялись. В этом заинтересована вся администрация, и все за этим следят. За ошибки, если они серьезные, возникшие в результате изменений, конечно, придется отвечать и исправлять самостоятельно. Но, естественно, делать всё, что угодно я не могу. Небольшие, неигровые изменения можно вносить без согласования, а вот моменты, связанные с игровым процессом, или крупные изменения надо обсуждать с другими членами администрации. В большей степени изменения проверяет тот, кто их делает. Если возможно, проверяют и другие члены администрации, но для серьезных изменений это почти бесполезно. А после активации изменения, проверяют пользователи, без этого многие сложные ошибки найти бы не удалось, т.к. все комбинации условий, возникающие при реальном использовании, никогда не проверишь в тестах.



Милкер-Мотор: А кто тебе ставит непосредственные задачи и перед кем тебе приходится отчитываться?

QweR: Кто угодно из администрации может задание придумать. И проверять будет тот, кто задал, т.к. лучше всего представляет требуемый результат.

Милкер-Мотор: Если у какого-то рядового пользователя появляются какие-то пожелания по поводу функциональности сайта, куда они могут с ними обращаться?

QweR: Лучше всего писать в разделе "Предложения" на форуме. Там их можно обсудить всей Бутсой, и получить что-то действительно полезное для большинства, что можно реализовывать. Но даже лучшие предложения могут быть в итоге не реализованы, если они потребуют больших вычислительных ресурсов (а их и так не много).

Милкер-Мотор: Если, к примеру, я захотел бы стать частью администрации, к кому мне надо обратиться? И какие у меня были бы шансы на то, что меня возьмут? И вопрос сразу же насчет оплаты (убыбаюсь). Администрация получает зп только гольденами или я мог бы рассчитывать и на реальные деньги или бонусы?

QweR: Насколько я понимаю, в администрацию только приглашают, просто желания мало. Если менеджер хорошо показал себя, его таланта/профиля не хватает для работы, и ему доверяют члены администрации, он вполне может быть приглашен. Если помощь для проекта (как для проекта Nekki) окажется достаточной, то можно рассчитывать и на реальные деньги, конечно, это уже определяется руководством Nekki.

Милкер-Мотор: Хм. Ну а как определить, есть ли у менеджера талант? Я вот не первый сезон в руководстве ФС. Теперь еще и журналом занялись, могу ли я рассчитывать на должность в администрации? :) Или как нужно заслужить доверие администрации?

QweR: Наверное, я неправильно выразился, скорее не талант, а знания, умения и личные качества. Как определить? Да никак, видимо. Вот, допустим, будет нужен человек с опытом руководства ФС и в журналистике, у тебя шанс и появится. А доверие штука сложная, сомневаюсь, что могут быть рецепты, как его заслужить. Это скорее вопрос психологии, социологии или т.п.

Милкер-Мотор: Как разделяются должности администрации, и как вы делите обязанности?

QweR: У каждого в администрации свой профиль (например, я в основном программист, а Уран аналитик) поэтому часть обязанностей распределяется автоматически. Если есть несколько человек, которые способны выполнить работу, то её берет менее загруженный или знакомый с проблемой. Большие задачи делятся на мелкие и распределяются по тому же принципу. В общем, стандартно.



Милкер-Мотор: Я когда-то предлагал Урану взять у него интервью, он мне отказал, ты же сразу принял мое предложение и нашел время (пусть и не онлайн) дать интервью (за что тебе отдельное спасибо! :) Как думаешь, с чем это связано? Неужели у него работы гораздо больше, чем у тебя? Или этому есть какое-то другое объяснение?

QweR: Это вопрос к Урану :) Может устал участвовать в интервью, может аврал, мало ли причин в жизни. Тем более он и в других проектах Некки участвует, насколько я слышал, думаю работы навалом. У меня интервью берут редко, за что отдельное спасибо всем журналистам. Иначе бы тоже отказался, на разговор уходит больше энергии, чем на написание кода :)

Милкер-Мотор: Кто из администрации контактирует с сотрудниками "Nekki" и часто ли они дают какие-то распоряжения?

QweR: Знаю, что Азур и Уран общаются. Бывает, через них приходят распоряжения от Д.Т.

Милкер-Мотор: Какие самые "интересные" баги ты находил и тебе приходилось исправлять на этом проекте?

QweR: Интересные - это вряд ли. Бывают смешные или глупые, это обычно простые, которые можно исправить парой команд, а то и изменением одного символа. Или сложные, на которые можно убить несколько дней, переписав заново весь код, если ошибка кроется в самом алгоритме.

В любом случае, вспомнить ничего не смогу, об ошибке я забываю сразу после исправления, и вспоминаю только при ее следующем появлении.





Милкер-Мотор: Сколько у тебя уходит времени на работу в Бутсе, и сколько ты тратишь на игру?

QweR: По работе бывает всякое, думаю в среднем 2-3 часа в день получается. На игру пару минут, состав отправить, и всякие мелочи проверить. Мне сейчас команда-то нужна в основном для тестирования того, что я делаю, а не для игры.

Милкер-Мотор: И последний вопрос. Веришь ли ты, в то, что каждый матч нужно играть отдельной тактикой, подбирая её под соперника или стоит подобрать одну единственную?

QweR: Код генератора не видел, но, представляя как он должен работать, могу сказать, что в тактику задаваемую только в начале матча не верю. Генератор, хоть и не идеален, но достаточно неплохо симулирует игру, поэтому не могу представить как, не изменяя тактики на протяжении матча, можно контролировать процесс и получать ожидаемый результат. С другой стороны, соперник находится в тех же условиях, и если достаточно точно предсказать его тактику, то допускаю, что можно разработать контртактику, повышающую шансы на победу. Но это все слова, лично я подобным не заморачиваюсь, хотя бы из-за недостатка времени. Выбираю тактику случайно, роли и задания, бывает, проставляю, если настроение есть.

Спасибо большое QweR, что нашел время и уделил его нашему журналу!
Надеюсь, нашим читателям будет это интервью интересно!

Алексей Литвинов-Богданов (Милкер-Мотор)





На финише



Итоги чемпионата. Австралия 1

Здравствуйте, дорогие читатели! Вы, наверное, только вышли из душа, смыв с себя усталость рабочего тренерского сезона, который долгожданно подошёл к концу. Кому-то повезло попасть в призы с лёгкостью, а кто-то вырвал заветную медальку в последних турах. В первом номере «Socceroos» семнадцатого сезона я делал прогнозы на чемпионаты страны. Хотелось бы сравнить их с итогами, ведь тут как раз Лига Чемпионов на носу, а букмекерская контора прямо на экране монитора. Если кому-то впоследствии понадобятся качественные прогнозы от австралийского оракула Губки-звездочёта, то пишите в личку, но как принято говорить в таких ситуациях: «Интим не предлагать!»





Как я и предполагал, первую строчку занял несокрушимый «Чарльтон ФК». Золотой мальчик семнадцатого сезона, к сожалению, вылетевший из розыгрыша Лиги Чемпионов Конфедерации в первом туре раунда плей-офф, решил прибрать к рукам главный австралийский трофей. Не стоит забывать, что у «Чарльтона» ещё большие шансы победить в Кубке Страны и сделать золотой дубль, учитывая то, что главный конкурент «Уоллонгтонг Ф.К.» уже вылетел из данного турнира. Что касается «Волков», то этот сезон они никак в актив занести не могут. Серебро чемпионата и вылет из всех остальных турниров – явно не те цели, которые преследует команда. Маленьким утешением может служить победа в гонке бомбардиров воспитанника клуба, ветерана австралийского футбола Крэйга Мортон. На счету футболиста 36 голов в 30-ти матчах. Будем считать семнадцатый сезон разгрузочным и перестроечным для «Уоллонгтонга», и ждём увидеть грозный оскал настоящего волка в будущем. Порадовал в этом сезоне «Блэктаун Сити». «Демоны», которым я прогнозировал пятую строчку, взяли бронзу, отправив всех неприятелей в преисподнюю. В кубке страны клуб проиграл в 1\16 финала. Пожелаем клубу удачи на международной арене в следующем сезоне.





Ох «Сидней», ох «Юнайтед». Первый сезон в высшем дивизионе, получил опыт игры с «папочками» Австралии. Многие бы сломались и, поджав хвост, вылетели домой, во второй дивизион. Но великий kosmofinozera со спокойным выражением лица как у Шелдона Купера, клав на все стереотипы, максимально приблизился к пьедесталу почёта и в следующем сезоне будет отстаивать честь страны в Кубке Лиги! Респект тебе, так держать!

Неожиданно низкую для себя пятую строчку занял «Престон Лайонс». Так сильно мною хвалёная команда не сумела справиться с давлением, но зато успела поиграть в обоих международных турнирах. «Престон» занял третье место в группе Лиги Чемпионов и, вылетев в розыгрыш Кубка Лиги, «Львы» не смогли пройти первый раунд плей-офф. Я бы оценил нынешний сезон для клуба, как удовлетворительно или три с плюсом.

Нельзя не отметить рывок «Сидней ФК» с четырнадцатого места прошлого сезона к шестой строчке нынешнего. «Блю Маунтэйнс» не удержали лидерство после первых трёх туров и к концу спустились аж до седьмой строчки, что на одну позицию хуже, чем сезон тому назад. Да, неплохая шутка.

Худшими, среди лучших, ожидаемо оказались «Перт Глори» и «Конор Найтс». Первые уже давно не показывают внятную игру, а вторые по силе не дотягивают до первого дивизиона. Два новичка вышки семнадцатого сезона, «Лэйн Ков» и «Кингборуч Леонс» оказались на волосок от вылета, и будут сражаться в стыковых матчах. Удачи парни, вас ждут очень нелёгкие соперники.





Итоги чемпионата. Австралия 2



Второй, самый непредсказуемый, боевой, тесный дивизион снова порадовал нас беспрецедентной борьбой за пьедестал. Мои прогнозы на сезон можно смело достать из рамок, убрать свечи и выбросить в урну. Бой за медали до последнего тура – девиз Австралии-2.

По традиции начну с себя. «Брисбен Вулфс» не выполнил план на сезон и не вошёл в тройку лидеров. Перед тридцатым туром команда шла на четвёртом месте и грезил стыковыми матчами. Но игра в гостях у любимого соперника «Дункастер Роверс» не заладилась с самого начала и закончилась плачевно. Люба Звягина ликует и пьёт шампанское, а из раздевалки слышен тихий плач главного тренера «Волков», звук бьющегося стекла, а из колонок доносятся слова Филиппа Педросовича: «А я и не знааал, что ЛЮБОВЬ может быть жестокой, а сердце таким одиноким...я не знал». В результате, команда спускается на пятую строчку и варится в киселе второй лиги Австралии.



А борьба за пьедестал развернулась между лузерами шестнадцатого сезона, спустившихся с небес «Сидней Олимпик» и «Фрэнкстоун Пайнс», и как не странно, «Вест Пенант Хилл». «Вест Пенант» занял лишь одиннадцатое место в прошлом розыгрыше и сделал внушительный рывок к золотым медалям в этом. Лидер этого сезона шаг за шагом поднимался по таблице и к концу первого круга обосновался на третьей строчке. До первого места не хватало два очка. Далее «Вест Пенант Хилл» поддал газу и продолжил гнуть свою линию. И в результате команда воспользовалась ошибками конкурентов, отобрала первую строчку и заслуженно получила титул чемпиона страны. Welcome back to Australia-1!

Невероятно стабильный в этом сезоне «Сидней Олимпик», неожиданный гость из высшей лиги, занимает второе место и возвращается в элиту. Клуб доказал случайность своего нахождения во втором дивизионе, ни разу не опустившись ниже четвёртого места. После одиннадцати туров многие уже не сомневались в чемпионстве австралийского гранда, но несколько обидных осечек и уверенная игра преследователей оставила сиднейцев с серебром. Отметим, что игрок «Олимпик» и сборной Австралии Алистаир Алварес с 49-ю мячами в активе стал лучшим бомбардиром второй лиги и вторым среди всех дивизионов. Внушительный результат!

«Фрэнкстоун Пайнс» так сильно хотел вернуться в первый дивизион, что начиная с седьмого тура, не вылезал из медальной зоны, отбиваясь от соперников, как от мух. Но клуба не хватило на столь длинный отрезок, и команда не смогла удержать ни золота, ни серебра, а подарила себе шанс поиграть в стыковых матчах с бронзовыми медалями на шее.

На четвёртом месте, воспользовавшись осечкой «Волков», расположился «Истен Сабёрбс». Эта команда всегда находится где-то рядом с большим успехом, но чего-то ей не хватает. Пожелаем ей удачи в стыковых матчах, и задать жару коллективам из вышки.

Ну что можно сказать о других клубах? Очень разочаровали ветераны Австралии-2 «Цетрал Кост Маринерс», «Рокдэйл Сити Санс» и другие. Нельзя так гостеприимно встречать гостей и отдавать им медальки, как хлеб с солью. «Митчелтон» пока остаётся командой, которая только подаёт надежды, «Дункастер Роверс» переживает кризис. В общем, выделить кого-то ещё сложно. «Хайдельберг Юнайтед» и «Аделаида Олимпик» машут нам ручкой и отправляются на этаж ниже – в третью лигу.

Поздравляю победителей и призёров, все были достойны наград и доказали это на деле. Желаю австралийским командам усилиться в межсезонке, сделать наш чемпионат ещё лучше и зрелищнее. Любите футбол, играйте в футбол и берегите друг друга! Удачи!

Захар Савчиц (SpongeBobSquarePants)



Redginald: «Карточки народу раздаю и команды отнимаю»



Хочу представить вам одного из своих товарищей, пресс-атташе комитета Fair Play Redginalda, с которым мы познакомились на просторах форума США. Он с радостью согласился уделить время и ответить на несколько моих вопросов, за что я ему очень благодарен. Спасибо Redginald! Итак - приятного чтения, надеюсь, здесь каждый найдет для себя что-то интересное.

Милкер-Мотор: Давай немного познакомимся. Расскажи немного о себе, чем занимаешься в жизни помимо “Золотой Бутсы”?

Redginald: В жизни я - предприниматель. Торгую мягкой мебелью. Однако есть мысли в ближайшее время завязать с этим делом.





Милкер-Мотор: Есть желание заняться чем-то другим или такое решение связано с падением прибыли?

Redginald: Такое решение связано с тем, что бизнес свой я затевал под совершенно определенного производителя. А производитель в нынешнем году решил сделать производство мягкой мебели не основным. Соответственно, тут же упало качество продукции, сроки поставок перестали соблюдаться, и в таких условиях стало скучно работать.

Прибыль, разумеется, тоже упала. Но, главное, исчезла гордость за хорошо сделанную работу. А смотреть в глаза покупателю за плохо сделанную работу гораздо легче, когда ты наемный работник. Поэтому, я в ближайшее время планирую руководить чем-нибудь, но уже не собственным бизнесом.

Милкер-Мотор: Да. Действительно в сложившейся ситуации это не самый плохой вариант. Как думаешь, новая работа не повлияет на твоё времяпрепровождение в «Бутсе»?

Redginald: Надо сначала узнать какая она будет, эта новая работа. Но, я уже седьмой год в «Бутсе» и время всегда находилось. По крайней мере, автосоставов по причине того, что я не успел отправить ребят на матч, у меня никогда не было. Это, я уже как Президент ФС Кубы, не смог не упомянуть.

Милкер-Мотор: У тебя сейчас девять клубов. Как ты с ними справляешься, и не возникало ли у тебя желание бросить какой-либо из них? Или, может, есть желание наоборот, взять еще парочку?

Redginald: Справляюсь плохо на данный момент. Для эффективного управления, количество клубов надо сокращать. Но жалко. Я с ними как-то сроднился уже, практически со всеми. Несколько команд, можно сказать, сам создавал. С другими, например, «Аремой Маланг», долго шел к первым успехам (в нынешнем сезоне вторая бронза подряд в первом дивизионе Индонезии). Однако, надо решаться на отказ от пары-тройки клубов. Не знаю, правда, от каких. Перед нынешним сезоном тоже собирался клубы сокращать, так и не собрался.

Милкер-Мотор: Тяжело представить, конечно. У меня два клуба и я понимаю, еще бы два и для меня был бы перебор. А тут девять клубов.

Redginald: Ну, у некоторых, не будем показывать у кого, есть и в несколько раз больше. Вот тут уже вообще невозможно представить.



Милкер-Мотор: Согласен. У тебя еще помимо девяти клубов, есть еще всякие должности. Также, тыходишь в группу ФП (Fair Play). Расскажи немножко о своей жизни в ФП, и какие ты выполняешь обязанности?

Redginald: Несмотря на то, что должность у меня называется Пресс-атташе КФП, основная моя обязанность - исполнение решений должностных лиц комитета ФП. Слежу, так сказать, чтобы никого не миновало. Хотя, в то же самое время слежу, чтобы и лишнего не перепало. (Redginald многозначительно улыбнулся)

По основному роду занятий занятость небольшая. Раньше как-то больше с менеджерами приходилось общаться. Нынче менеджеры меньше жаждут общения с комитетом Fair Play.

Милкер-Мотор: Можешь немного подетальнее? Без заумных слов. Что такое Пресс-атташе?

Redginald: Пресс-атташе - человек (да, это человек), который отвечает за связь с общественностью. А в нашем случае больше призванный отвечать на вопросы менеджеров, связанные с деятельностью комитета ФП.

Но, во-первых, у нас и другие ответственные сотрудники ФП отзывчивые и всегда готовы ответить на любые вопросы менеджеров, например на форуме, а во-вторых, раньше как-то в личку больше с вопросами обращались. Сейчас и на форуме вопросов меньше и в личку пишут редко. Поэтому работу пресс-атташе в части взаимодействия с общественностью трудно в данный момент назвать основной.

Милкер-Мотор: Т.е. если я пишу в ФП (поддержку), то я общаюсь с тобой? (улыбаюсь)

Redginald: Письма в поддержку ФП получают не один человек. Может ответить любой из получивших письмо. Кстати сказать, есть сотрудники ФП, которые проводят времени в панели ФП гораздо больше меня, и отвечают на вопросы менеджеров чаще остальных.

Милкер-Мотор: Если пишешь в поддержку (по игре), то получаешь письмо с подписью, кто ответил. Если пишешь в ФП, то подписи нет, с чем это связано?

Redginald: С чем связано отсутствие подписи в письме от поддержки ФП не знаю. Это вопрос к админам, почему у нас так.

У меня в жизни ФП мало интересного. Непосредственно с нарушителями практически не сталкиваюсь за исключением вопросов в жалобах. Расследований не веду. Раньше вот, когда в Трансферном Отделе работал, тогда да. Было что вспомнить. Но это было уже давно и, кажется, что неправда. А так, основная работа - карточки народу раздаю и команды отнимаю. Даже не знаю. Теперь все узнают, побьют еще.



Милкер-Мотор: А почему перешел из трансферного?

Redginald: Как тебе сказать?! За три года неустанной проверки трансферов я их проверил в общей сложности более десяти тысяч (возможно больше всех за всю историю “Бутсы”) и в итоге захотелось чего-то иного. Когда объявили о вакансии пресс-атташе, появилась возможность что-то изменить. Теперь я уже два года занимаюсь тем, чем занимаюсь.

Милкер-Мотор: Расскажи по какому принципу ФП проверяет трансферы? Вы ищите с помощью скриптов что-то или занимаетесь полностью ручной работой?

Redginald: В моем понимании скрипт - это программа, которая совершает полный цикл действий. Это как с запретом продажи талантов (не менее трех должно быть в команде). Выставляем игрока на продажу, скрипт автоматом запускается, проверяет, и тут же запрещает, если правило нарушается. Никакой проверяющий дополнительно тут не нужен.

У проверяющих, разумеется, есть технические инструменты, которые позволяют зафиксировать нарушение. Можно извлечь определенные данные. Однако сама проверка трансферов осуществляется исключительно вручную.

Милкер-Мотор: Трудная, наверное, работа. Насколько мне известно, есть три причины заблокировать игрока: смена менеджера в команде продавца, покупателя и подозрение в мультитрансфере. Есть ли еще какие-то статьи для отмены сделки?

Redginald: Работа требует усидчивости и сосредоточенности. А еще есть пункт, запрещающий трансфер из одной подсети. И еще - нанесение ущерба команде (мошеннические сделки).

Милкер-Мотор: Я так понимаю, средства, о которых ты говорил - это некий мониторинг IP-адресов, что б не пересекались у продавца и покупателей. Или мое мнение ошибочное?

Redginald: Ну, если есть правило, запрещающее трансфер из одной подсети, логично предположить, что существует и мониторинг IP-адресов. (улыбается)



Это фото делал Анатолий (Zaika440), когда в 2010 году летом в гости заезжал. На главной улице Ростова-на-Дону у статуи Ростов купеческий".



Милкер-Мотор: А чем занимается комитет ФП, помимо поддержки и отслеживания трансферов?

Redginald: Поймал себя на мысли, что именно сейчас, впервые за два года исполняю свои непосредственные обязанности пресс-атташе - общаюсь с прессой. (улыбается)

Структуру комитета легко можно понять, посмотрев контакты на сайте. В разделе ФП видно, что есть сотрудники Трансферного Отдела, Следственного Отдела и Отдела Регистрации.

Понятно, что Трансферный Отдел проверяет трансферы и фиксирует возможные нарушения, отменяет трансферы по основаниям, указанным в Правилах в разделе ПРАВИЛА И МЕХАНИЗМ ТРАНСФЕРА. Трансферным Отделом выносятся решения по нарушениям Правил трансфера. Трансферы по результатам проверки либо отменяются (самим ТО), либо блокируются, и информация передается в Следственный Отдел (если зафиксированы нарушения Правил игры).

Следственный Отдел проводит расследования и выносит решения по итогам. Написал коротко, но работа большая.

Самый интенсивный в плане работы отдел ФП - это Отдел Регистрации. Отдел Регистрации - это наш первый щит от мультотводов. Но здесь это не главное.

В Отдел Регистрации попадают все заявки на получение команд. Сотрудникам ОР приходится много общаться с менеджерами команд, новичками и Президентами ФС. В этом плане работа в ОР сильно отличается от работы в других отделах ФП.

Милкер-Мотор: Иногда во время трансферов можно увидеть блок, т.к. кто-то подозревается в мультотводстве? Это просто совпадение, что его подозревают во время того, когда он решил кого-то продать/купить, или просто в момент проверки трансфера его каким-то образом поймали? Если второе, то на чём в основном попадаются мульты?

Redginald: Во время проверки трансфера сотрудники трансферного отдела проверяют продавца и покупателя, среди прочего, в том числе и на мультотводство. Поэтому блокировка трансфера с формулировкой "Подозрение на мультотводство" не простое совпадение. Это как раз результат работы сотрудников Трансферного Отдела. Окончательно с подобными случаями разбирается Следственный Отдел, там и выносятся решения по делу.

А попадаются мульты обычно на том, что управляют несколькими аккаунтами (И вновь улыбка).



FairPlay

Милкер-Мотор: Можешь поподробнее рассказать о Следственном Отделе, как они ведут следствие, и как разбираются с подозреваемыми?

Redginald: У сотрудников Трансферного Отдела задача - проверить трансферы в установленный срок, в Следственном же отделе расследуются собственно трансферные нарушения, например, набивание цены на игрока. Нагрузка на проверяющих достаточно большая и им углубляться в вопросы мультитоводства некогда. Поэтому, если обнаружено подозрение на мультитоводство, то дело передается в Следственный Отдел.

Следственный Отдел проверяет, имело ли место быть мультитоводству. Был ли злой умысел, или умысел был добрый. В плане того, что у нас Правила игры менеджеры хорошо, если через одного читают. А половина и не знает о режиме отпуска, доверяют пароли от аккаунтов на время своего отсутствия. Ну это самый простой случай, когда менеджеры получают "звездюлей" за незнание Правил. Большинство случаев все-таки сложные и менеджеры заводят себе аккаунты кроме основного, то есть мультитоводят. Для рассмотрения есть специально обученные аппаратные средства, плюс личная переписка с участниками и соучастниками дела.

Милкер-Мотор: Можешь рассказать что-то веселенькое, что с тобой случилось, согласно твоим обязанностям?

Redginald: У меня в работе смешного мало. Народ в основной массе расстраивается Был случай, когда сам испугался. Когда еще Президенты ФС за менеджеров ручались и под раздачу попадали за их повторные нарушения, и я получил предупреждение, было дело. При выдаче карточек вид "поощрения" выбирается из выпадающего меню. Поэтому каждый раз после оформления решения приходится открывать аккаунт менеджера и проверять, а то может быть мышка на коврик поскользнулась и не на тот пункт меню наступил. Себе то чего проверять? Оформил и все. Вот я удивился, когда дня через три дня обнаружил у себя в профиле красную карточку.

Милкер-Мотор: Спасибо тебе за интервью! К сожалению, некоторые вещи останутся для нас секретом, но на то вы и Fair Play, чтобы быть загадочными.

Алексей Литвинов-Богданов (Милкер-Мотор)



**Австралия
за кулисами**

Идея написания данной статьи возникла внезапно. После появления в нашем ФС Модератора форума, известного на проекте менеджера П_А_П_ы, я, ваш покорный слуга (proffman) и наш Президент (Милкер-Мотор) обсудили по Skype его появление, и некоторые дела нашего ФС. В голове сразу засела идея, а что если написать статью с самыми запоминающимися диалогами, которые у нас были? И мы сразу же начали вспоминать и собирать их, все что помнили за 17 сезон. Сразу хочу заметить, что диалоги редактировались по минимуму, так что они остались практически в своем первоизданном виде. Итак, приготовились.





...«В Австралии ПАПА—Я»...

...«Зато в Норвегии мы Чемпионы»...

В самом конце сезона один из грандов австралийского футбола, клуб «Престон Лайонс» обрел нового менеджера (П_А_П_А). Форум первого дивизиона Австралии:

П_А_П_А: Здравствуй, Шурик. Буду тебя драть. И всем остальным горячий привет!

Ронни: Дралка у тебя еще не выросла. Но спасибо за поднятие интереса. :-)))

Каждого, вновь пришедшего в наш гостеприимный союз, мы тщательно окучиваем. И Милкер-Мотор, не сделал исключение и для ПАПЫ, предложив ему должность, несмотря на всю важность персоны.

Приватный разговор, Skype:

proffman: Ты вообще отжег :-)))ПАПЕ - трансферного агента :-)))

Милкер-Мотор: А че не так? :-))) В Австралии ПАПА - Я! :-)))

В один из дней к нам вернулся pushara. По традиции ему также была предложена должность трансферного агента. Но, а чем черт не шутит. Приватный разговор, Skype:

Милкер-Мотор: Я его в обороты взял.

Милкер-Мотор: Выдал ему команду, теперь должность ему выдал. :-)))

proffman: Давай его агитируй и на журнал.

proffman: Может главредом будет. :-)))

Да-да, возможно у нас сменится главный редактор. Но в этом материале не хочется распускать слухи. Мы внезапно обнаруживали, что наши клубы играют в Интеркубках. И говорили об этом их тренерам. Форум Австралии:

proffman: Может не стоит бросать Хэфрон. В КЛ пробились же..

Slepy Bear: Ааааа. Я не видела. :-))) Жесть...

И пусть выступление австралийского клуба в КЛ нельзя было назвать успешным.

Slepy Bear: Да уж, дома с такой разницей в силе - и так сильно умудриться проиграть. Снова понеслась. Печали...

Милкер-Мотор: Не расстраивайся.

Зато в Норвегии ты Чемпион!

Зато в Норвегии мы Чемпионы :-)))





В этом сезоне я работаю в Лицензионной Палате, где познакомился с Проверяющим Станиславом Кисловым (astrapaper). Приватный разговор, после отпуска Стаса:

astrapaper: Я вот думаю, фотоотчет и видео с моего отдыха кидать на форум ЛП?

proffman: Там девочки есть?

astrapaper: Не.

proffman: А на чё тогда смотреть? На ...пу твою?

astrapaper: На рожу!

proffman: Сладкий что ль?

astrapaper: Ну, судя по фамилии – Кислый!

proffman: Смотреть не на что короче.

astrapaper: Ага :-)))

Так мы и не увидели ни фотоотчет, ни девочек. А наш журнал? Это отдельная песня! Чего только не было. А как все начиналось? Закрытый подфорум Редколлегии:

Милкер-Мотор: Я первый раз полноценный главред, поэтому имейте это ввиду!

proffman: Я первый раз дизайнер. Имей и это ввиду. И честно говоря - не знаю что делать.

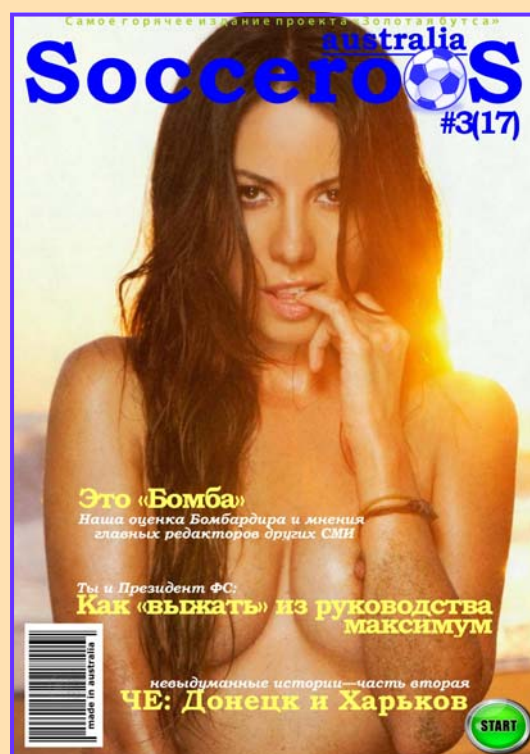
Каким быть дизайну?

proffman: Кстати, журнал делать с откровенными обложками, надеюсь?

Но наши обложки были не всем по вкусу. Кто-то считал их слишком откровенными. Пресс центр. Союз журналистов. Свежие выпуски газет:

Astragal: Давно хотел сказать, да все не решался. Но, смотрю, процесс пошел вширь и вглубь. Ребята, публикующие обнаженную женскую натуру на обложках, ей Богу, не стоит столь ярко афишировать свою озабоченность. Честное слово, клянусь...

nnntt: ...ну, на мой взгляд, это просто обман потребителя (видит соблазнительницу, а внутри опять обзор) и самый простой рекламный трюк...





Но и после четвертого номера страсти не утихали:

nntt: конечно, опять обман потребителя...

Да, мы простое и легкое издание, да простят нас критики, аналитики. Ну не умеем мы писать аналитические статьи. Не умеем оперировать цифрами и высчитывать интегралы. Мне кажется, «SoccerooS» нашел свое место. А про тренеров можно почитать во многих других замечательных изданиях. Но далее, я Вам предлагаю почитать комментарии присоединившихся персон: From In Side и miki, люди как никто другие, близкие к журналистике на проекте. Там же, Пресс центр. Союз журналистов. Свежие выпуски газет:

From In Side: А если конкретно, о каком обмане речь? :-))) Как тебя обманули? :-)))

miki: Речь о том, что обложка не соответствует содержанию выпусков СМИ «SoccerooS», обманывает и наводит не на мысли о «Золотой Бутсе».

From In Side: Я не очень понимаю, о каком обмане речь. СМИ хорошо знакомо, и уже по традиции многих сезонов на их обложках присутствуют девушки разной степени обнаженности. Неужели, кто-то каждый раз обманывается, не находя внутри легкую эротику? :-))) В рамках-то ОФМ её конечно стоит ожидать :-)) Или девушки настолько приковывают к себе взор, что заголовки статей расплываются и становятся нечитабельны на обложке? :-)))

Конечно, каждому изданию и каждой работе нужна критика, и мы ее принимаем. Но все же будем продолжать использовать обложки с девушками, а не с футболками, мячиками и квадратиками. Честно сказать, мы так много работали, что из головы вылетало самое главное. Далее наше общение в закрытом подфоруме Редколлегии:

proffman: Я опять забыл, когда сдача номера тебе?

Первая попытка оформить Word версию первого номера "Socceroos":

proffman: Милкер твою за ногу... !!! Где в этом файле моя порнуха? И твоего вступления нет... Чё за хрень? Номер практически сверстан кроме твоего вступления. Милкер, соберись!!!

Милкер-Мотор: Я ж говорю. С первым выпуском кашка получилась немножко из-за неопытности. Завтра пришлю окончательный. Какую я твою статью пропустил?

proffman: Самую первую... "Игра в гостях". Делай конфетку... Я спать... Запарился с этим журналом :-)))

Милкер-Мотор: Уже завтра. Сейчас мафия в разгаре + футбол.



Но мафия по-прежнему не отпускала главного редактора. И лишь каким-то чудом нам удавалось сдавать номера без задержек. Надеюсь, этим чудом был Я :-)))

proffman: Милк, за какое место тебя мафия схватила?

Милкер-Мотор: Ага. Не могу начать ни работать, ни журналом заниматься.

proffman: Если не хочешь, чтобы я схватил, то вперед работать!

По правде говоря, я сильно переживал за журнал. Так как ставку в этом сезоне делал именно на него, не на команду, не на работу в руководстве ФС, а именно на журнал.

proffman: На... Порву всех!!! Нет слов! Мои нервные клетки уже не срабатывают! Вы должны успокаивать Проффа!

Но, в конце концов, мы отчитались по первому номеру в ЛП. Ура! Или?:

proffman: Милкер, ты чё за файл присоединил? Исправляй. Из тебя мафия всю кровь выжала. Соберись!!!

Милкер-Мотор: ООО мля...

В середине лета, вся редакция пыхтела над вторым номером:

Милкер-Мотор: Обзорник кубков сделаешь? Ближе к 10 числу!

SpongeBobSquarePants: Обзорник - моё второе имя!

После таких слов, в теплые июльские вечера мы расслабились. Но время шло, и тихо подкрадывался уже второй срок сдачи уже второго номера:

proffman: Какая ситуация по второму номеру?

Милкер-Мотор: Плохая. Захар пропал. Ивес и Космо тоже молчат.

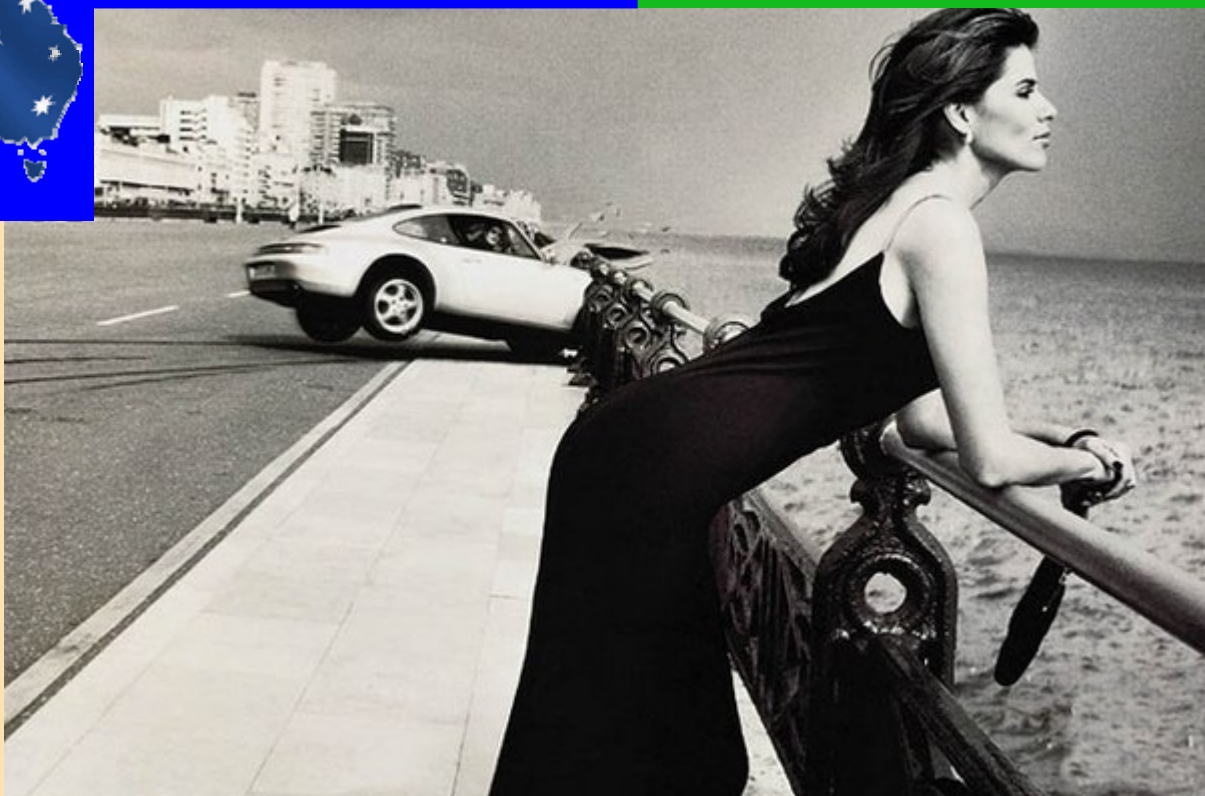
Мы ведь не ищем легких путей:

SpongeBobSquarePants: Всегда готов...делать всё в последний момент:-)))

И не состоявшееся наказание Боба:

SpongeBobSquarePants: За медлительность если будете пороть, то попросите кого-нибудь женского пола! У меня появится возможность отбивать мягкие женские удары своей упругой попкой :-)))





В один игровой день, меня вывел из себя, какой-то менеджер-однодневка. В голову поступила идея написать материал об отношениях Руководства и Нерадивых менеджерах. Но, вот воплотить в реальный качественный материал ее мог только Захар, обладая неподражаемым чувством юмора. И так, в списке предполагаемого материала для третьего номера значилось:

Милкер-Мотор: Странная статья Профа - пишет Захар

proffman: Чего странная то? Ни хрена не странная!

Почему статья была странная, я так и не понял. В итоге статья «Как «выжать» из руководства максимум» была написана. И это первая НеОбзорная статья SpongeBobSquarePants.

SpongeBobSquarePants: Что-то я сомневаюсь в качестве написания :-(Волнуюсь походу немного.

proffman: У нас тут не премия Оскар чтобы волноваться :-)))

И более того, статья была выделена нашим проверяющим в ЛП и была размещена в «Бомбардире».

SpongeBobSquarePants: Мать моя женщина, надо быстрее заканчивать обзоры писать, я ж теперь звезда! :-)))

Но также в третьем номере была размещена статья «Это Бомба». Где мы оцениваем работу газеты Лиги, давая порой жесткую критику.

SpongeBobSquarePants: Статья офигенная! Даже и не знаю, будет ли у нас 4 выпуск теперь? Будет интересно увидеть ее в номинантах на призы.

proffman: В номинации ее не пустят, соответственно призов никаких не будет, но PR журналу мы устроим :-))) Насчет 4-го номера, да сыкотно немного, не прикроют ли нас :-)))



*Но все обошлось. Вы прочитали, и четвертый выпуск и сейчас заканчиваете читать пятый. Сказать честно?!
17 сезон – пока лучший сезон для нашего издания.*

Мы не профессионалы и не акулы пера. Мы пока не научились писать аналитические статьи, нам тяжело дается, что-то придумать про гоблинов и гномов, и другие сказки.



Мы допускаем ошибки в орфографии и в дизайне, порой такие нелепые. Но несмотря на это, мы старались в течении всего сезона давать легкий и интересный материал, как для австралийцев, так и для других менеджеров «Золотой Бутсы». Мы не беремся учить или переучивать журналистов, указывая на их неграмотность или невнимательность. А первые статьи австралийцев Евгения Иванова (Ives), Антона Иванова (nr041), Максима Авербаха (ethanol), Сергея Рачкова (karone77) лишь доказывают, что мы всегда рады поддержать новые таланты, расширяя наш штат и приглашая новых журналистов.

P.S.:

Милкер-Мотор: Ты мне вот что скажи. В следующем сезоне ввязываться в интриги с журналом будем?

To be continued...

Александр Кожевников (proffman)